



▲ Martijn Noorder met het computerprogramma dat hij voor school maakte: Luid zelf de Domtoren. PRIVÉFOTO

Iedereen kan de Domtoren luiden, dankzij Martijn (18)

Dankzij Martijn Noorder kan nu iedereen de klokken van de Domtoren bespelen. Gewoon thuis achter de computer.

Wies van der Heyden
Utrecht

De 18-jarige scholier zette het geluid van de klokken in een programma: 'Luid zelf de Domtoren.'

Hij maakte de luidsimulator voor zijn profielwerkstuk voor school. „Ik ben zelf jeugdklokkenluider geweest en mijn vader en ik zijn allebei lid van het Utrechts Klokkenluiders Gilde. Mijn vader vertelde mij dat er binnen dat gilde veel vraag was naar een onlinemodule om combinaties te maken met de klokken van de Dom. En ik

dacht: 'Dat ga ik maken'.”

In de Dom hangen twee soorten klokken: het carillon op tachtig meter hoogte dat bespeeld wordt door de beiaardier. En de luidklokken op veertig meter hoogte, die bespeeld worden door aan de touwen te hangen.

Mede-gildelid Theo van Soest maakte opnames van de klokken en Martijn pro-

grammeerde die in een computerprogramma.

In de simulator kunnen de klokken afzonderlijk in- en uitgeschakeld worden. Dat is vooral handig voor luidmeesters, een soort dirigenten van de klokken. Zij sturen de klokkenluiders aan en hebben – figuurlijk – de touwtjes in handen.

Met dit programma kun-

nen zij zelf thuis bedenken welke klokken ze willen gebruiken en hoe dat dan gaat klinken.

Maar het is natuurlijk ook leuk voor Utrechters, die normaal niet met de klokken van de Dom mogen spelen. Dat kunnen zij nu doen via <http://noordermeer.tech/>.

Martijn kreeg een 8 voor zijn profielwerkstuk.

AD/UN 23-jun-2018